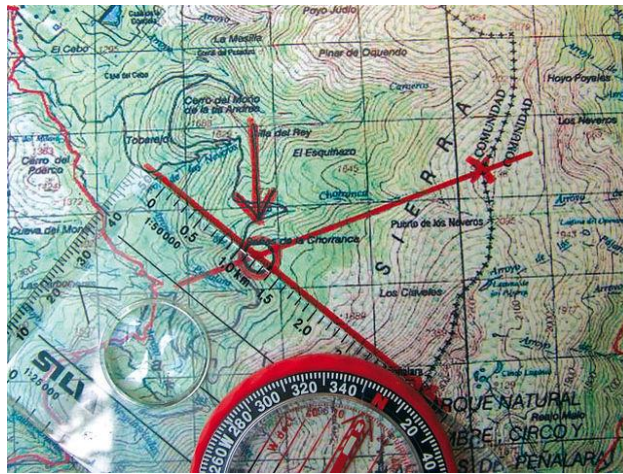




6º RAID

DEBABARRENA



Contenido

1. Presentación	3
2. Localización e información práctica	4
3. Programa	4
4. Equipos y Categorías.....	5
5. Dinámica y puntuación de la prueba	5
6. Información técnica	6
A. Secciones, mapas, distancias y desniveles:	6
B. Pruebas especiales:	8
C. Material obligatorio:	9
D. Transiciones y logística:	11
E. Cronometraje:	11
F. Penalizaciones:	12
G. Avituallamientos:.....	12
H. Roadbook:	12

1. Presentación

Este año será la 6ª edición del Raid Debabarrena. Se celebrará en la localidad de Deba.

Se trata de una competición multidisciplinar destinada a probar la resistencia y navegación de equipos (de dos personas) en total autonomía con la ayuda de un mapa, donde el objetivo de los participantes es conseguir el mayor número de puntos repartidos en un área representada en un mapa, con un tiempo límite de duración. Para ello deberán progresar sobre el terreno utilizando exclusivamente sus propios medios, sin recibir ayuda externa, ni valerse de medios motorizados, corriendo a pie, en bicicleta de montaña, superando pruebas especiales varias.

Trabajo en equipo, resistencia, estrategia, orientación y respeto por la naturaleza son los elementos que caracterizan a este deporte. La prueba se desarrollará en un terreno con multitud de caminos vecinales, sendas y pistas forestales a través de bosques, arroyos, prados,... teniendo como punto de partida y meta la localidad de Deba. Estamos seguros de que todos los participantes disfrutarán de este maravilloso entorno y de la prueba.

La prueba está abierta a todos los públicos y niveles (incluso novatos) ya que la carrera se ha diseñado de forma que se pueda recortar fácilmente para que cada equipo ponga sus límites decidiendo la ruta a seguir en cada momento. ¡Anímate y participa!



2. Localización e información práctica

El centro de competición está situado en Deba (Gipuzkoa). Se podrá aparcar en cualquier zona OTA de la localidad. Para que el parking sea gratuito, los participantes deberán recoger una tarjeta en el lugar de la recepción de participantes del Raid. En caso de que no lo hagan, deberán pagar la OTA pertinentemente.

Los lugares importantes de la prueba están ubicados como muestra el siguiente gráfico.



Salida: Quiosco de música de la Alameda

Dutxa y mangera: Polideportivo

Comida: Paseo cubierto de la Alameda

Parking turismo Zonas OTA (Gratuito. La tarjeta se recogerá en la recepción de participantes)

Parking auto caravanas: Parking de la empresa antigua de Danobat

Suelo duro: Polideportivo Olaizaga de Elgoibar.

3. Programa

SÁBADO 17.09.2022

De 08:15 a 09:15: Recepción de los participantes y reparto de dorsales. También se recogerá el material de los participantes que la organización transportará a la T1.

09:30: Explicación técnica de la prueba "aventura".

10:00: Comienzo de la prueba "aventura" del VI. Raid Debarrena.

10:30: Explicación técnica de la prueba "Familiar".

11:00: Comienzo de la prueba "Familiar".

13:00: Cierre de meta de la prueba "Familiar".

17:00: Cierre de la meta de la prueba "aventura"

18:00: Comida en el paseo cubierto de Deba.

18:45: Reparto de premios del VI. Raid Debarrena.

4. Equipos y Categorías

Cada equipo estará formado por dos personas y se clasificarán en las siguientes categorías:

- Femenina (compuesto por dos mujeres)
- Masculina (compuesto por dos hombres)
- Mixta (compuesto por una mujer y un hombre)

Obtendrán la victoria los equipos que obtengan un mayor número de puntos en el menor tiempo posible. A igualdad de puntos vencerá el equipo que menos tiempo haya invertido.

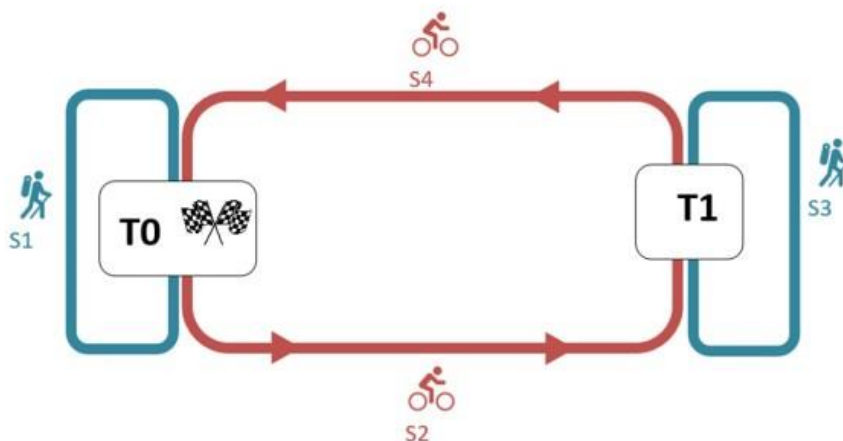
Habrán premios para los tres primeros equipos clasificados en cada categoría y para el primer equipo local (al menos un/a integrante de Debabarrena).

Además, entre todos los participantes se sorteará material deportivo y productos de la zona.

5. Dinámica y puntuación de la prueba

En el momento de dar la salida, cada equipo cogerá sus dos juegos de mapas (uno para cada integrante del equipo) en donde se incluirán los mapas de todas las secciones. A partir de este momento cada equipo dispone de 7 horas como tiempo máximo para sumar el mayor número de puntos posibles.

Las secciones se realizarán en orden, empezando por la S1 y terminando con la S4. El orden de paso de las balizas, así como el número a visitar es libre. Eso sí, habrá que tener en cuenta las horas de apertura y cierre de las secciones para planificar la estrategia.



La puntuación de cada punto de control estará determinada por su dificultad física, técnica, distancia de otros puntos o belleza paisajística. La clasificación vendrá determinada por la puntuación obtenida por cada equipo. A igualdad de puntuación se tendrá en cuenta los mejores tiempos. En caso de igualdad de puntuación y tiempos el número de controles visitados.

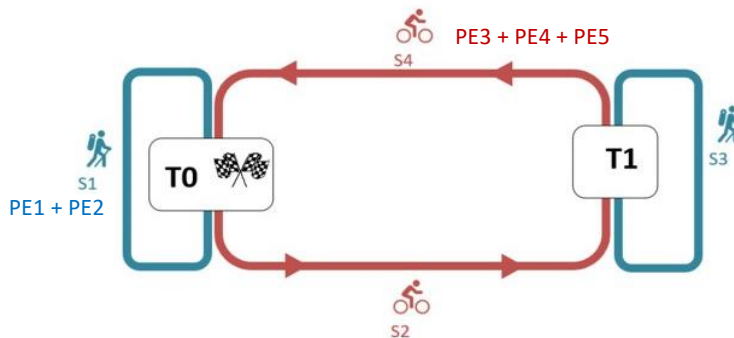
6. Información técnica

A continuación, se explica toda la información técnica del 6º Raid Debarrena:

A. Secciones, mapas, distancias y desniveles:

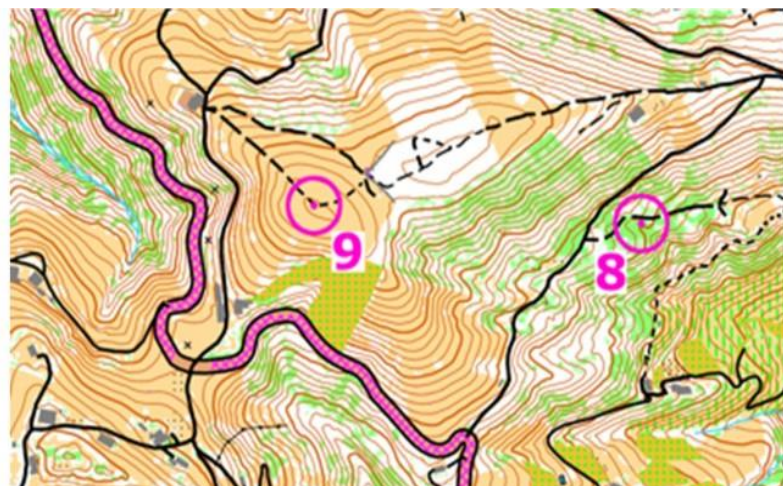
Habrán 4 secciones diferentes:

- Sección 1: Trekking + pruebas especiales. **(Mapa A3. Escala 1:10.000)**
- Sección 2: Btt **(Mapa A3. Escala 1:12.500)**
- Sección 3: Trekking. **(Mapa A4. Escala 1:10.000)**
- Sección 4: Btt + pruebas especiales. **(Mapa A3 Escala 1:15.000)**



Cada sección tendrá su propio mapa y se identificarán los caminos, la localización de las balizas, transiciones y pruebas especiales, así como otros aspectos como las curvas de nivel (equidistancia 5m), los ríos y diferentes elementos que se han considerado importantes. Son mapas con simbología específica de orientación, pero tampoco aparecerán todos los detalles en todo el mapa. Simplemente, se mostrarán aquellos que se han considerado relevantes para la prueba y puedan ser de ayuda. Aquí la leyenda y ejemplo de mapa.

LEYENDA	
	Autovía / Carretera asfaltada
	Pista ancha (>3m.) buen estado
	Pista o carril irregular (< 3 m.)
	Camino bien visible (1-2 m.)
	Senda (<1m.) / discontinua
	Edificios / casas / ruinas
	Línea alta tensión / torreta.
	Línea eléctrica / poste.
	Valla infranqueable (> 1.5 m)
	Valla franqueable / rota
	Fuente / arroyo / acequia
	Charca , lagunas o lagos.
	Zona pantanosa ± franqueable
	Foso o agujero / peligroso
	Rocas ±1m / grande / grupo
	Zona de bloques / de piedras
	Masa rocosa / afloramiento plano
	Cortados pasables/ imasables
	Curvas de nivel
	Curva maestra / curva auxiliar
	Arboles y matorrales aislados
	Talud, terraplén o terraza
	Surco o arroyo / profundo
	Colinas pequeñas / montículo
	Depresión ± grande / pequeña
	Muro de tierra / de piedra
	Propiedad privada prohibida
	Terreno abierto /semiabierto
	Abierto / semiabierto irregular
	Bosque: carrera rápida/lenta
	Bosque: muy lenta/dirección
	Veget. baja: lenta/muy lenta
	Veget. imasable / sembrado
	Olivos o almendros / viñedos
	Límites de vegetación /cultivo
	Elementos especiales.



Serán mapas con papel impermeable, por lo que no se desgarrarán ni romperán con roces, lluvia o sudor.

Sección 1: Trekking + pruebas especiales. (Mapa A3. Escala 1:10.000)

- Distantzia / *distancia*: 14km
- Desnibela / *desnivel* (+/-): 700m

Sección circular que será un trekking alrededor de la salida-meta (T0). Será una sección rápida ya que habrá posibilidad de correr bastante, debido a que el terreno, en general, serán buenos caminos y pistas.

También se realizará las pruebas especiales PE1 – conocimiento del entorno y PE2 – Espeleología. Se explican en detalle en la siguiente sección.

Sección 2: Btt. (Mapa A3. Escala 1:12.500)

- Distantzia / *distancia*: 11km
- Desnibela / *desnivel* (+/-): 540m+ / 340m-

Sección lineal que comenzará en la salida-meta (T0) y terminará en la transición T1. Habrá alguna posibilidad de recortar el recorrido pese a ser una sección lineal.

Sección 3: Trekking. (Mapa A4. Escala 1:10.000)

- Distantzia / *distancia*: 13km
- Desnibela / *desnivel* (+/-): 800m

Sección de recorrido circular de trekking que comenzará y terminará en la 1ª transición (T1). Será una sección más lenta que la primera y en la que la orientación será también algo más compleja. Una de las balizas estará ubicada en una galería dentro de una cueva, por lo que se necesitará frontal para poder cogerla.

Sección 4: Btt + pruebas especiales. (Mapa A3. Escala 1:15.000)

- Distantzia / *distancia*: 24km
- Desnibela / *desnivel* (+/-): 700m+ / 890m-

Sección lineal que comenzará en la transición (T1) y terminará en meta (T0). A pesar de ser una sección lineal tiene diferentes bucles y por tanto, se podrá recortar el recorrido fácilmente.

Se realizarán 3 pruebas especiales en el recorrido de la misma. PE3 – Escalada, PE4 – Rápel y PE5 – Natación. Se explican en detalle en la siguiente sección.

B. Pruebas especiales:

PE1: Conocimiento del entorno. (Sección 1)

En el punto indicado como PE1 del mapa habrá 5 paneles informativos con un título diferente cada uno. Al iniciarse la sección, a cada pareja se le dará el título de un panel y antes de empezar la sección 2, en la transición T0, los organizadores harán 2 preguntas a la pareja sobre la información que contenía ese panel. Para conseguir los puntos de la prueba, se deberán contestar correctamente las 2 preguntas. Se podrá utilizar papel y bolígrafo para apuntar la información que contiene el panel.

PE2: Espeleología. (Sección 1)

En el punto indicado como PE2 del mapa, se llegará a una cueva. Es una cueva lineal que contiene 2 trepes/destreps. El objetivo será llegar al fondo de la cueva donde se encontrará la baliza y hacer el recorrido inverso luego para salir de la misma por el mismo punto de entrada. La prueba se deberá hacer en pareja.

Tened en cuenta que esta prueba requiere de material específico. (Mirar apartado de material obligatorio)

PE3: Escalada. (Sección 4)

En el punto del mapa señalado como PE3, una persona de la pareja deberá realizar una escalada. En principio será una escalada de grado fácil, pero se recomienda llevar pies de gato. Además, la persona que haga esta prueba deberá llevar consigo el arnés y mosquetón para poder realizarla.

PE4: Rápel. (Sección 4)

En el punto del mapa señalado como PE4, todos los participantes deberán realizar un rápel. Se debe llevar arnés, la bolsa, el 8 y el mosquetón consigo. Ambas personas harán el rápel y posteriormente, una persona de la pareja hará la escalada mientras el otro vuelve andando.

PE5: Natación. (Sección 4)

En el punto del mapa señalado como PE5 habrá una prueba de natación. Una persona de la pareja deberá bucear una distancia concreta y posteriormente nada una distancia. Una vez se haya vuelto al punto de partida, la otra persona de la pareja deberá realizar el mismo ejercicio para obtener los puntos de esta prueba. Si se quiere llevar bañador y toalla, se deberá llevar encima.

C. Material obligatorio:

Por equipo:

- Botiquín: Esparadrapo, Gasas, Venda, Antiséptico, Analgésicos, Antiinflamatorios
- Teléfono móvil
- Brújula
- Reloj

Por Raider:

- Chaqueta cortaviento
- Bidón, Camelback o cantimplora con capacidad mínima de 1L
- Mochila con capacidad para llevar todo el material obligatorio por sector
- Manta térmica
- Silbato
- Buff o Gorra

Por Disciplina:

TREKKING / TREKKING

Además de todo lo mencionado arriba, se aconseja llevar medias hasta la rodilla.

BTT

- 1 Kit de reparaciones BTT
- Bicicleta de montaña
- Casco homologado para ciclismo

PRUEBAS ESPECIALES

PE2: Espeleología:

- Frontal
- Casco (válido el de btt)

PE3: Escalada: (Sólo una persona por pareja)

- Arnés
- Casco (válido el de btt)
- Mosquetón
- Pies de gato (NO obligatorio, pero recomendable)

PE4: Rápela: (Todos los participantes)

- Arnés
- 8 o descendedor
- 2 Mosquetones
- Baga
- Casco (válido el de btt)
- Guantes (válidos los de btt)

En el resto de pruebas no habrá material obligatorio.

Material prohibido

- Elementos de comunicación (walkie talkie)
- Sistemas de navegación electrónicos (GPS)

D. Transiciones y logística:

La organización acercará todo el material necesario a la transición T1 del raid.

Recepción y salida de participantes: Será en la Alameda de Deba. Se repartirá la bolsa de corredor, con el roadbook, dorsal y algún otro material. Además, también se recogerá el material a llevar a la transición T1.

Salida-meta: (T0): La salida y la meta estarán ubicadas en la Alameda de Deba. También habrá un puesto de avituallamiento. Habrá sitio para dejar las bicicletas y en caso necesario, los participantes también podrán dejar alguna maleta/bolsa/motxila con la ropa, comida o material que consideren necesario.

Transición 1: (T1): Estará ubicada a ciertos kilómetros de la salida-meta (T0). Habrá un puesto de avituallamiento. La organización llevará el material necesario para realizar el trekking de la sección 3. Para ello, en la bolsa de corredor se dispondrá de una etiqueta con el número de dorsal que cada equipo deberá colocar en su mochila/maleta/caja que entregue a la organización.

Pruebas especiales: Todo el material necesario para las pruebas especiales deberán transportarlo los propios participantes.

E. Cronometraje:

Se utilizará el sistema de cronometraje Sportident* y no se realizarán descargas intermedias durante la carrera. Puedes solicitar el alquiler de pinza (chip) cuando realices la inscripción.

*si dispones de tu propia pinza Sportident sólo se aceptarán los modelos de pinza Si-6, Si-9, Si10, Si-11 y SIAC (todas ellas con capacidad para más de 50 controles)



F. Penalizaciones:

Se perderán todos los puntos de la sección en caso de llegar tarde a la hora de cierre de la misma. En caso de llegar tarde a la meta, se perderán los puntos de la S4, la última sección.

La llegada a meta a partir de las 17:30 horas supondrá el fuera de control y consiguiente descalificación del equipo.

Se establece una penalización de 6 puntos por la falta de cada objeto del material obligatorio.

G. Avituallamientos:

Habrán 2 puntos de avituallamiento.

El primero estará ubicado en la Salida/meta (T0) y el segundo en la transición 1 (T1)

Habrán agua, líquidos, fruta, frutos secos, chocolate...

H. Roadbook:

Con un día de antelación a la prueba se publicará el el roadbook o libro de ruta. Este libro de ruta también se entregará con la bolsa del corredor.